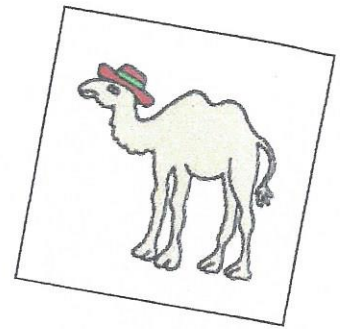


Kamel-Memory



Drucke diese beiden Blätter mit Kamelen je zwei mal aus (damit es von jedem Kamel ein Paar gibt!) und schneide die Kärtchen aus.

Spielanleitung

Das Memory kannst du zu zweit oder mit einer Gruppe spielen.

Legt die Karten verdeckt (Kamele nach unten) auf dem Tisch aus. Am besten ordnet ihr die Karten in Reihen an (zum Beispiel 6 Reihen à 8 Karten), so ist es zum Erraten einfacher, da man sich dann die Reihe merken kann.

Nun beginnt eines der Kinder und deckt zwei Karten auf. Wenn die beiden Kamele nicht die gleiche Fellfarbe haben, muss es die Karten an der gleichen Stelle wieder zudecken und der nächste Mitspieler ist an der Reihe. Wenn die Kamele jedoch die gleiche Fellfarbe haben, darf man dieses Kamelpaar zu sich nehmen und noch einmal zwei Karten aufdecken.

Wer hat am Schluss die meisten Kamelpaare ergattert?

Es gibt verschiedene Möglichkeiten, dieses Memory zu spielen.

Variante 1:

Diese Variante ist ziemlich knifflig und für besonders gute BeobachterInnen gedacht.

Die Kamele müssen nämlich wirklich genau gleich sein, damit sie als Kamel-Paar gelten und weggenommen werden dürfen.

Variante 2:

Für diese Spielvariante braucht ihr einen Würfel!

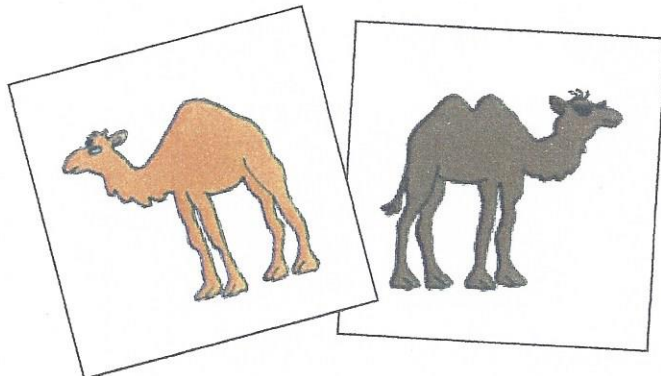
Legt die Karten wieder verdeckt auf den Tisch. Diesmal geht es nicht um Paare; es gewinnt, wer zuerst mindestens ein Kamel von jeder Farbe hat. (Nur: Nicht alle Farben kommen gleich häufig vor!)

Abwechslungsweise wird gewürfelt:

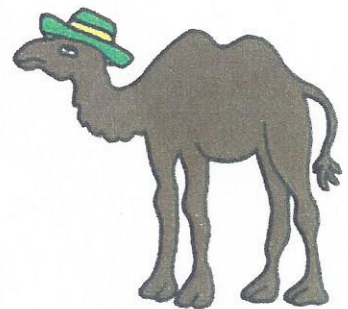
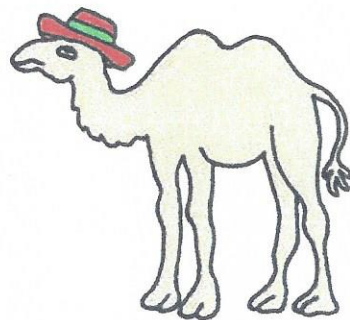
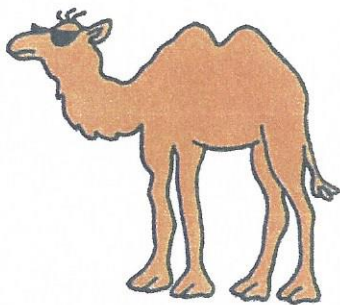
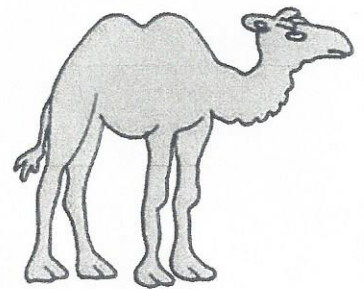
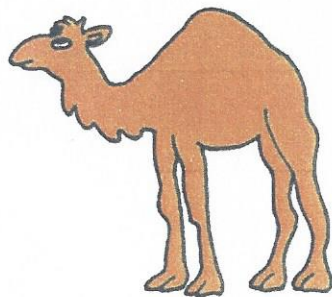
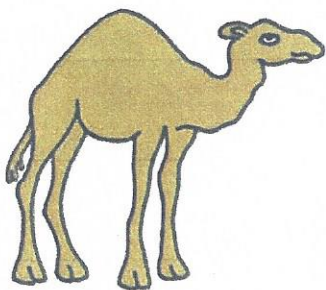
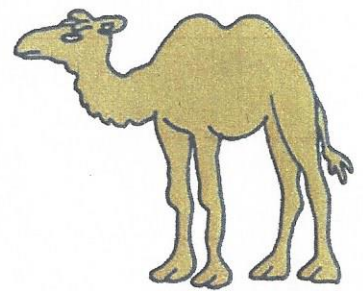
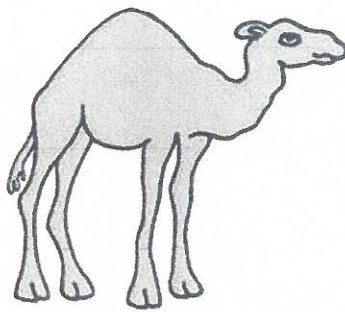
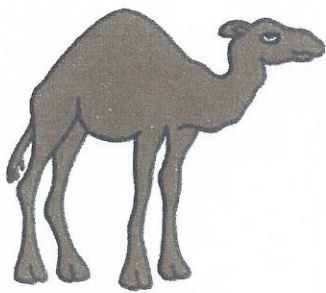
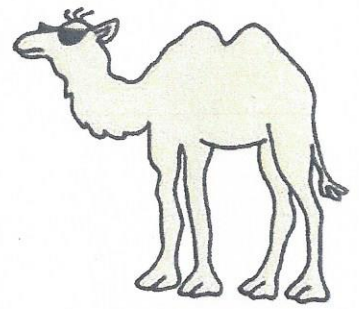
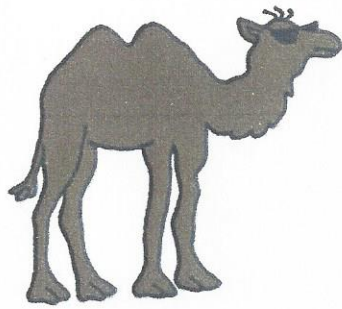
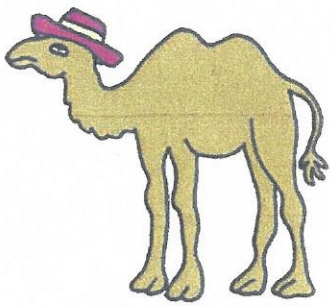
- 1: zwei Kärtchen verdeckt anschauen;
- 2: zwei Kärtchen für alle sichtbar anschauen;
- 3: Farbe ansagen, ein Kärtchen aufdecken und aufnehmen (falls Farbe stimmt!);
- 4: zweimal zwei Kärtchen vertauschen
- 5: ein beliebiges Kärtchen aufnehmen
- 6: ein Kärtchen von einem der MitspielerInnen «stehlen», dafür ein anderes zurückgeben.

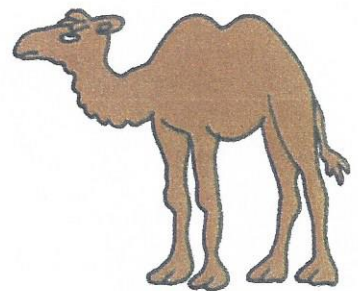
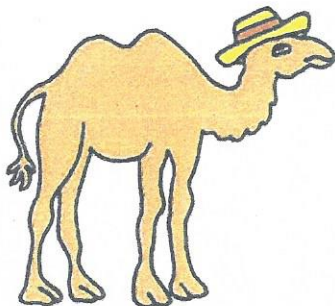
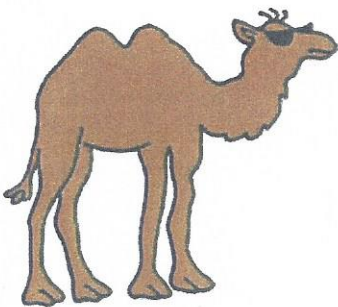
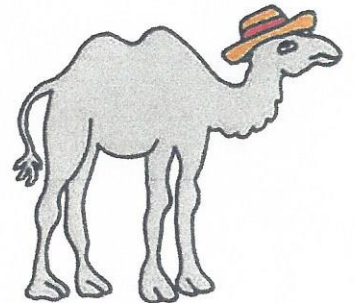
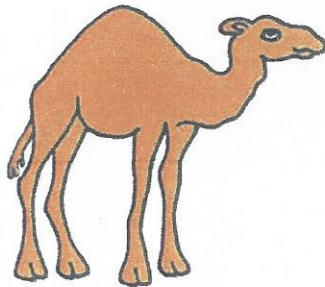
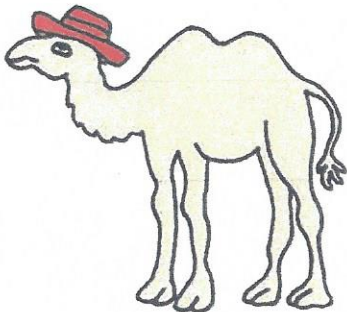
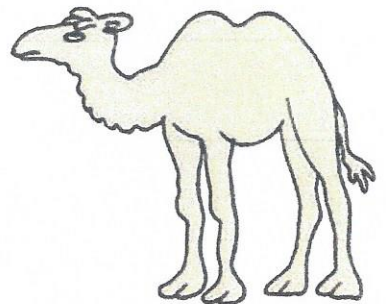
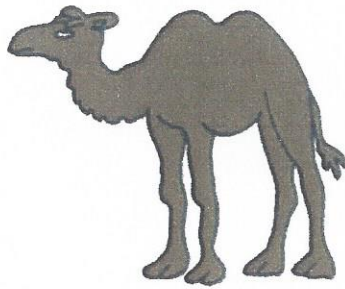
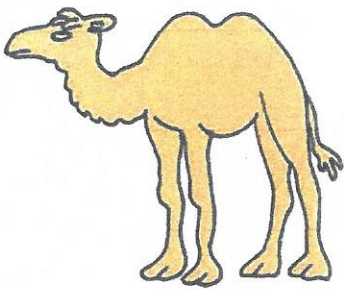
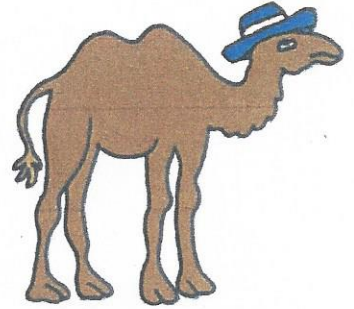
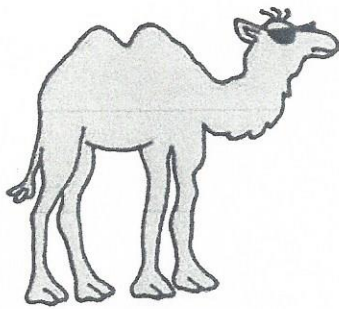
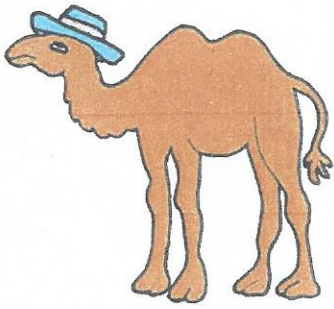
Tipp:

Am besten gebt ihr den verschiedenen braunen Fellfarben der Kamele eigene Farbnamen, damit ihr bei der Wurfzahl 3 die Farbe richtig benennen könnt. Zum Beispiel: Schokoladebraun, Mausgrau,...



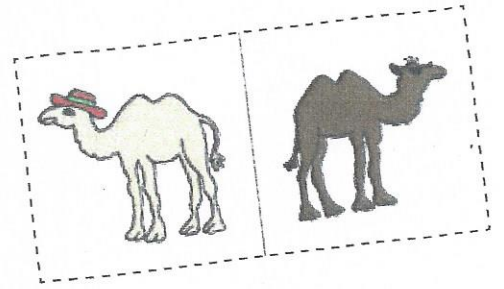
Viel Spass beim Spielen!





Kamel-Domino

Drucke die Seiten mit den Dominokarten aus und schneide die Karten entlang den gestrichelten Linien aus. Achtung: Bei den durchgezogenen Linien nicht schneiden!



Spielanleitung

Dieses Spiel kannst du zu zweit, zu dritt oder zu viert spielen.

Eine Dominokarte hat zwei Enden. Nun geht es darum, mit den Karten einen Weg zu legen und zwar so, dass immer Kamele mit der gleichen Fellfarbe nebeneinander liegen.

Jeder Spieler bekommt vor Spielbeginn 5 bis 7 Karten, je nach dem wie viele Spieler ihr seid. (Je mehr Spieler, desto weniger Karten.) Legt eure Karten offen vor euch auf den Tisch.

Die restlichen Karten werden in einem Stapel verdeckt auf den Tisch gelegt. Die oberste Karte des Stapels wird aufgedeckt und in die Mitte des Tischs gelegt.

Ein Kind beginnt und legt eine seiner Kamelkarten an ein passendes Ende der Karte, die auf dem Tisch liegt. Nun ist der nächste Mitspieler an der Reihe. Wenn jemand keine Karte hat mit einem Kamel der gleichen Fellfarbe, muss er eine Karte aus dem Stapel ziehen und setzt aus, das heisst der nächste Mitspieler ist an der Reihe.

- Leere Felder sind «Joker» - sie passen überall.
- Doppelkarten (das sind Karten mit zwei Kamelen der gleichen Fellfarbe) können quer an ein Ende eines Weges gelegt werden. Nun kann man in mehrere Richtungen weiter spielen.

Wer hat zuerst keine Domino-Karten mehr?

